1 Penjelasan Umum

Dokumen ini merupakan panduan untuk pelaksanaan mata kuliah STSI4401 *Capstone Project* pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains, dan Teknologi, Universitas Terbuka. Sebagai bagian dari proses peningkatan berkelanjutan, dokumen ini dapat selalu diperbarui, diperbaiki, dan diubah secara signifikan jika diperlukan, dan versi terbaru dari dokumen ini akan dijadikan sebagai referensi utama. Selain itu, perubahan dan pembaruan akan memastikan bahwa panduan ini tetap relevan dan efektif dalam mendukung tujuan pendidikan.

Mata kuliah STSI4401 *Capstone Project* adalah suatu kulminasi hasil pembelajaran dengan menerapkan apa yang sudah dipelajari dalam proses pembelajaran. Mahasiswa secara independen melakukan pengembangan solusi berdasarkan masalah yang diutarakan, dan mampu menciptakan suatu produk sistem informasi yang lengkap, dengan berbekal pengetahuan serta keterampilan yang telah diperoleh dari mata kuliah-mata kuliah yang telah dipelajari sebelumnya. Tujuan utama dari *Capstone Project* adalah memberikan pengalaman menyelesaikan masalah nyata dalam konteks pembelajaran yang sudah dipelajari, sehingga mahasiswa dapat mendemonstrasikan pengetahuan dan keterampilan mereka. Penyelesaian masalah yang diusulkan tentunya dikemas dalam solusi yang dirancang melalui proses yang benar. Dengan demikian, mahasiswa dapat menunjukkan kemampuan mereka dalam merancang dan mengimplementasikan sistem informasi yang komprehensif dan berfungsi dengan baik.

Capstone Project bertujuan untuk meningkatkan kualitas lulusan dari Program Studi Sistem Informasi. Penting untuk dicatat bahwa tujuan dari *Capstone Project* bukanlah untuk melakukan penelitian yang menghasilkan kebaruan (*novelty*), melainkan untuk mendemonstrasikan kemampuan yang akan diterapkan dalam praktik profesional setelah mahasiswa menyelesaikan beberapa mata kuliah yang dipersyaratkan. *Capstone Project* juga berfungsi sebagai wadah untuk mengintegrasikan dan mengaplikasikan seluruh pengetahuan yang telah diperoleh selama masa studi, sehingga mahasiswa siap untuk menghadapi tantangan dunia kerja yang sesungguhnya.

Berdasarkan Kurikulum IS 2020, salah satu kompetensi utama yang harus dimiliki oleh lulusan adalah melaksanakan praktik. Kompetensi ini terkait dengan kemampuan mahasiswa untuk mengaplikasikan pengetahuan yang telah mereka peroleh sebelumnya dalam membangun suatu proyek tertentu. Kompetensi dalam melaksanakan *Capstone Project* ini penting karena memungkinkan mahasiswa untuk menunjukkan keterampilan praktis mereka dalam konteks dunia nyata dan memperkuat kesiapan mereka untuk memasuki dunia kerja.

Capaian pembelajaran dalam *Capstone Project* ini adalah mahasiswa memiliki

1. kemampuan mengaplikasikan proses rekayasa yang baik berdasarkan pengalaman mereka menjalani siklus perancangan sistem informasi yang lengkap untuk menyelesaikan masalah rekayasa nyata;
2. keterampilan non teknis, seperti kerja sama tim, komunikasi lisan dan tulisan, bekerja multidisiplin, kepemimpinan, tanggung jawab, kedisiplinan, dan integritas, serta melakukan presentasi.