

## Tinjauan Mata Kuliah

Harus disadari, seiring dengan makin bertambahnya usia planet bumi dan segala makhluk hidup yang menghuninya, banyak pula perubahan-perubahan yang mengiringinya. Manusia sebagai makhluk yang paling cerdas di planet bumi ini bersifat sangat dinamis, sehingga dengan kemampuannya tersebut banyak hal-hal yang baru muncul setiap saatnya. Dalam bidang pendidikan dan khususnya pembelajaran di sekolah, pembaruan dari waktu ke waktu selalu terjadi, sehingga penting bagi kita untuk mengikuti pembaruan tersebut agar kita tidak kehilangan jejak dalam mengikuti perubahan dan pergeseran yang terjadi di planet bumi ini.

Istilah pembaruan dalam pendidikan dan pembelajaran dapat digunakan dalam berbagai aspek yang melingkupi pendidikan dan pembelajaran. Contohnya, Undang-Undang Guru dan Dosen adalah produk pembaruan di bidang peraturan dan perundangan dalam bidang pendidikan dan pembelajaran. Demikian pula dengan banyaknya penerapan berbagai metode pembelajaran yang saat ini dikenal dengan metode pembelajaran yang menyenangkan juga merupakan pembaruan di bidang pembelajaran. Tidak selalu pembaruan itu merupakan sesuatu hal yang baru sama sekali, dapat saja pembaruan merupakan sesuatu yang disempurnakan dan dikemas ulang dengan atribut baru dari yang lama dan diperkenalkan dengan label atau nama yang baru.

Sebagai mahasiswa yang telah menjadi guru, penting bagi Anda untuk mengikuti jejak kita sendiri yang telah berproses menghasilkan pembaruan-pembaruan yang mungkin tanpa kita sadari ataupun dirancang. Dengan begitu, dapat selalu diidentifikasi berbagai masalah yang mungkin timbul karena penerapan perubahan tersebut dan segera dapat memperbaiki dan menyempurnakan sehingga dapat saja akan muncul sebuah pembaruan yang lain lagi.

Mata kuliah ini adalah mata kuliah bersama yang ditawarkan pada Program Sarjana di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Terbuka (UT). Mempunyai bobot 3sks yang dibagi dalam 9 (Sembilan) modul. Substansi Modul 1 hingga 6 mempunyai sifat cakupan umum sedangkan Modul 7 hingga 9 bersifat khas disesuaikan dengan sasaran dan tujuan dari setiap Program Sarjana yang ditawarkan FKIP-UT. Tujuan umum mata kuliah Pembaruan dalam Pembelajaran di SD (PDGK4505) yang diperuntukkan mahasiswa S1 PGSD sebagai guru kelas di SD adalah dapat memberikan contoh berbagai pembaruan dalam berbagai aspek pembelajaran di SD. Sedangkan tujuan khusus yang harus dimiliki mahasiswa adalah sebagai berikut.

1. Menjelaskan pengertian pembaruan dalam pendidikan;
2. Menjelaskan ruang lingkup pembaruan dalam bidang pendidikan;
3. Menjelaskan makna dari globalisasi dan desentralisasi dalam pendidikan;
4. Memberikan contoh pembelajaran berbasis budaya;
5. Memberikan contoh pembelajaran berwawasan demokrasi dan HAM;
6. Memberikan contoh pembelajaran terpadu dan kelas rangkap;

7. Memberikan contoh pembelajaran melalui kegiatan bermain;
8. Memberikan contoh pemanfaatan seni dalam pembelajaran berbagai bidang ilmu;
9. Memberikan contoh dalam memanfaatkan PSB Online.

Mata kuliah ini didukung oleh bantuan belajar berupa Tutorial Online (Tuton), dan apabila Anda membutuhkan bantuan Tutorial Tatap Muka (TTM), Anda dapat memintanya melalui UPBJJ-UT di mana Anda mendaftar sebagai mahasiswa. Selain Tuton, mata kuliah ini dilengkapi juga dengan Latihan Mandiri (LM) yang dapat diakses secara online melalui [www.student.ut.ac.id/repository/](http://www.student.ut.ac.id/repository/)

Bantuan belajar Tuton memiliki kontribusi nilai terhadap nilai akhir, sehingga Anda dapat memanfaatkan Tuton tidak hanya dalam hal membantu Anda menguasai substansi mata kuliah, tetapi juga dapat membantu meningkatkan perolehan nilai mata kuliah di akhir semester. Sedangkan LM, meski tidak mempunyai kontribusi nilai terhadap perolehan nilai akhir mata kuliah, tetapi LM ini sangat membantu untuk mempersiapkan diri menghadapi Ujian Akhir Semester mata kuliah PDGK4505 ini. Sehingga sudah sepantasnya Anda perlu mencoba kedua bantuan belajar yang disediakan ini.

Peta Kompetensi  
PDGK4505/Pembaruan dalam Pembelajaran di SD/3 sks  
Program S1 PGSD

