

Daftar Isi

Modul 01	1.1
Pendahuluan Rekayasa Perangkat Lunak	
Kegiatan Belajar 1	1.5
Perangkat Lunak	
Kegiatan Belajar 2	1.13
Rekayasa Perangkat Lunak	
Kegiatan Belajar 3	1.22
Proses Rekayasa Perangkat Lunak	
Modul 02	2.1
Analisis dan Desain Sistem	
Kegiatan Belajar 1	2.5
Pendahuluan Analisis Sistem	
Kegiatan Belajar 2	2.14
Dokumentasi	
Modul 03	3.1
<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	
Kegiatan Belajar 1	3.5
<i>Software Development Life Cycle (SDLC) Bagian 1</i>	
Kegiatan Belajar 2	3.17
<i>Software Development Life Cycle (SDLC) Bagian 2</i>	

Modul 04	4.1
Rekayasa Perangkat Lunak untuk Pemrograman Terstruktur	
Kegiatan Belajar 1	4.4
Rekayasa Perangkat Lunak untuk Pemrograman Terstruktur	
Kegiatan Belajar 2	4.14
Contoh Studi Kasus	
Modul 05	5.1
Rekayasa Perangkat Lunak untuk Pemrograman Berorientasi Objek	
Kegiatan Belajar 1	5.4
Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek	
Kegiatan Belajar 2	5.16
UML	
Modul 06	6.1
Rekayasa Perangkat Lunak dengan Metodologi Agile	
Kegiatan Belajar 1	6.4
Pendahuluan Metodologi Agile	
Kegiatan Belajar 2	6.16
Proyek Agile	
Modul 07	7.1
Manajemen Proyek Perangkat Lunak	
Kegiatan Belajar 1	7.5
Pendahuluan Manajemen Proyek Perangkat Lunak	

Kegiatan Belajar 2 Perencanaan Proyek	7.20
Modul 08 Manajemen Risiko Proyek Perangkat Lunak	8.1
Kegiatan Belajar 1 Pendahuluan Manajemen Risiko	8.5
Kegiatan Belajar 2 Implementasi Manajemen Risiko	8.33
Modul 09 Manajemen Kualitas Perangkat Lunak	9.1
Kegiatan Belajar 1 Pendahuluan Jaminan Kualitas Perangkat Lunak (SQA)	9.5
Kegiatan Belajar 2 Metode Jaminan Kualitas Perangkat Lunak (SQA)	9.18