

Daftar Isi

Modul 01	1.1
Konsep Pengembangan Sistem	
Kegiatan Belajar 1	1.4
Konsep Dasar Pengembangan Sistem	
Kegiatan Belajar 2	1.27
Metodologi Pengembangan Sistem	
Modul 02	2.1
Perencanaan Sistem	
Kegiatan Belajar 1	2.4
Mendefinisikan Proyek Sistem	
Kegiatan Belajar 2	2.26
Membuat Rencana Proyek	
Modul 03	3.1
Analisis Sistem	
Kegiatan Belajar 1	3.4
Penentuan Kebutuhan (Persyaratan)	
Kegiatan Belajar 2	3.23
Teknik Elisitasi dan Strategi Analisis Kebutuhan	
Modul 04	4.1
Pemodelan Analisis dengan Pendekatan Terstruktur	
Kegiatan Belajar 1	4.5
Data Flow Diagram	
Kegiatan Belajar 2	4.40
Bagan Alir	

Modul 05	5.1
Pemodelan Analisis dengan Pendekatan Berorientasi Objek	
Kegiatan Belajar 1	5.4
Paradigma Berorientasi Objek	
Kegiatan Belajar 2	5.26
Pemodelan Fungsional dengan <i>Use Case Diagram</i>	
Modul 06	6.1
Pemodelan Proses Bisnis dan Struktural Sistem	
Kegiatan Belajar 1	6.5
Pemodelan Proses Bisnis dengan <i>Activity Diagram</i>	
Kegiatan Belajar 2	6.18
Pemodelan Struktural dengan <i>Class Diagram dan Object Diagram</i>	
Modul 07	7.1
Pemodelan Perilaku (<i>Behavioral</i>) Objek	
Kegiatan Belajar 1	7.5
Diagram Interaksi (<i>Sequence Diagram dan Communication Diagram</i>)	
Kegiatan Belajar 2	7.26
<i>Behavioral State Machines Diagram</i>	
Modul 08	8.1
Transisi dari Analisis Sistem ke Desain/Perancangan Sistem	
Kegiatan Belajar 1	8.4
Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> ke Diagram Relasi	

Kegiatan Belajar 2 Strategi Akuisisi Sistem Informasi	8.33
Modul 09 Desain/Perancangan Sistem	9.1
Kegiatan Belajar 1 Desain Arsitektur Sistem	9.5
Kegiatan Belajar 2 Desain Antarmuka Pengguna	9.26

