

# Daftar Isi

<b>Tinjauan Mata Kuliah</b>	vii
<b>Modul 01</b>	<b>1.1</b>
Pengantar Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	1.7
Definisi dan Sejarah <i>Blended Learning</i>	
<b>Kegiatan Belajar 2</b>	1.24
Perbandingan <i>Blended Learning</i> dengan Model Pembelajaran Lainnya	
<b>Kegiatan Belajar 3</b>	1.41
Studi Kasus Penerapan <i>Blended Learning</i>	
<b>Modul 02</b>	<b>2.1</b>
Merancang Lingkungan Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	2.7
Prinsip-Prinsip Desain Instruksional	
<b>Kegiatan Belajar 2</b>	2.26
Integrasi Teknologi dalam Desain Kurikulum	
<b>Kegiatan Belajar 3</b>	2.45
Penggunaan LMS untuk <i>Blended Learning</i>	
<b>Modul 03</b>	<b>3.1</b>
Alat Teknologi untuk Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	3.7
Alat Kolaboratif untuk Pembelajaran <i>Blended</i>	

<b>Kegiatan Belajar 2</b> Multimedia dan Interaktivitas dalam Pembelajaran	3.24
<b>Kegiatan Belajar 3</b> Platform <i>E-Learning</i> dan Aplikasi Mobil	3.40
<b>Modul 04</b> Strategi Pedagogis untuk Pembelajaran <i>Blended</i>	4.1
<b>Kegiatan Belajar 1</b> Teori-Teori Belajar dalam Konteks <i>Blended Learning</i>	4.6
<b>Kegiatan Belajar 2</b> Strategi Pembelajaran Aktif dan Kolaboratif	4.22
<b>Kegiatan Belajar 3</b> Penilaian Formatif dan Sumatif dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	4.39
<b>Modul 05</b> Penilaian dan Evaluasi dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	5.1
<b>Kegiatan Belajar 1</b> Prinsip-Prinsip Penilaian Autentik	5.6
<b>Kegiatan Belajar 2</b> Penggunaan Rubrik dan Umpan Balik	5.24
<b>Kegiatan Belajar 3</b> Evaluasi Efektivitas Program <i>Blended Learning</i>	5.41

<b>Modul 06</b>	<b>6.1</b>
Keterlibatan dan Motivasi Siswa dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	6.6
Teori Motivasi dan Keterlibatan Siswa	
<b>Kegiatan Belajar 2</b>	6.25
Teknik Gamifikasi dan Personalisasi	
<b>Kegiatan Belajar 3</b>	6.42
Strategi Dukungan Siswa dan Mentoring	
<b>Modul 07</b>	<b>7.1</b>
Pertimbangan Etis dan Hukum dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	7.7
Hak Cipta dan Penggunaan Sumber Daya Digital	
<b>Kegiatan Belajar 2</b>	7.25
Privasi dan Keamanan Data Siswa	
<b>Kegiatan Belajar 3</b>	7.42
Kebijakan Institusi Terkait Pembelajaran <i>Blended</i>	
<b>Modul 08</b>	<b>8.1</b>
Implementasi Pembelajaran <i>Blended</i> dalam Berbagai Konteks Pendidikan	
<b>Kegiatan Belajar 1</b>	8.7
Implementasi <i>Blended Learning</i> di Pendidikan Dasar dan Menengah	
<b>Kegiatan Belajar 2</b>	8.24
Implementasi <i>Blended Learning</i> di Pendidikan Tinggi	

<b>Kegiatan Belajar 3</b> Implementasi <i>Blended Learning</i> di Pendidikan Informal dan <i>Corporate</i> <i>Training</i>	8.40
<b>Modul 09</b> Tren dan Inovasi Masa Depan dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	9.1
<b>Kegiatan Belajar 1</b> AI dan <i>Machine Learning</i> dalam Pembelajaran <i>Blended</i>	9.7
<b>Kegiatan Belajar 2</b> Penggunaan Realitas Virtual dan Augmentasi	9.25
<b>Kegiatan Belajar 3</b> Prediksi dan Tantangan Masa Depan Pembelajaran <i>Blended</i>	9.46
<b>Riwayat Penulis</b>	9.71