Tinjauan Mata Kuliah

Sebagai bagian dalam mempersiapkan diri untuk mampu mengembangkan pengetahuan dan penelitian dalam bidang pendidikan dasar, mata kuliah ini bermanfaat bagi mahasiswa dalam menganalisis, merancang, menggunakan, dan mengevaluasi berbagai model pembelajaran yang inovatif . Buku Materi Pokok (BMP) MPDR5203 Desain dan Model Pembelajaran Inovatif dan Interaktif ini menekankan pada keterampilan dalam mengembangkan desain pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik pendidikan dasar untuk mencapai kemampuan secara bertahap sebagai berikut.

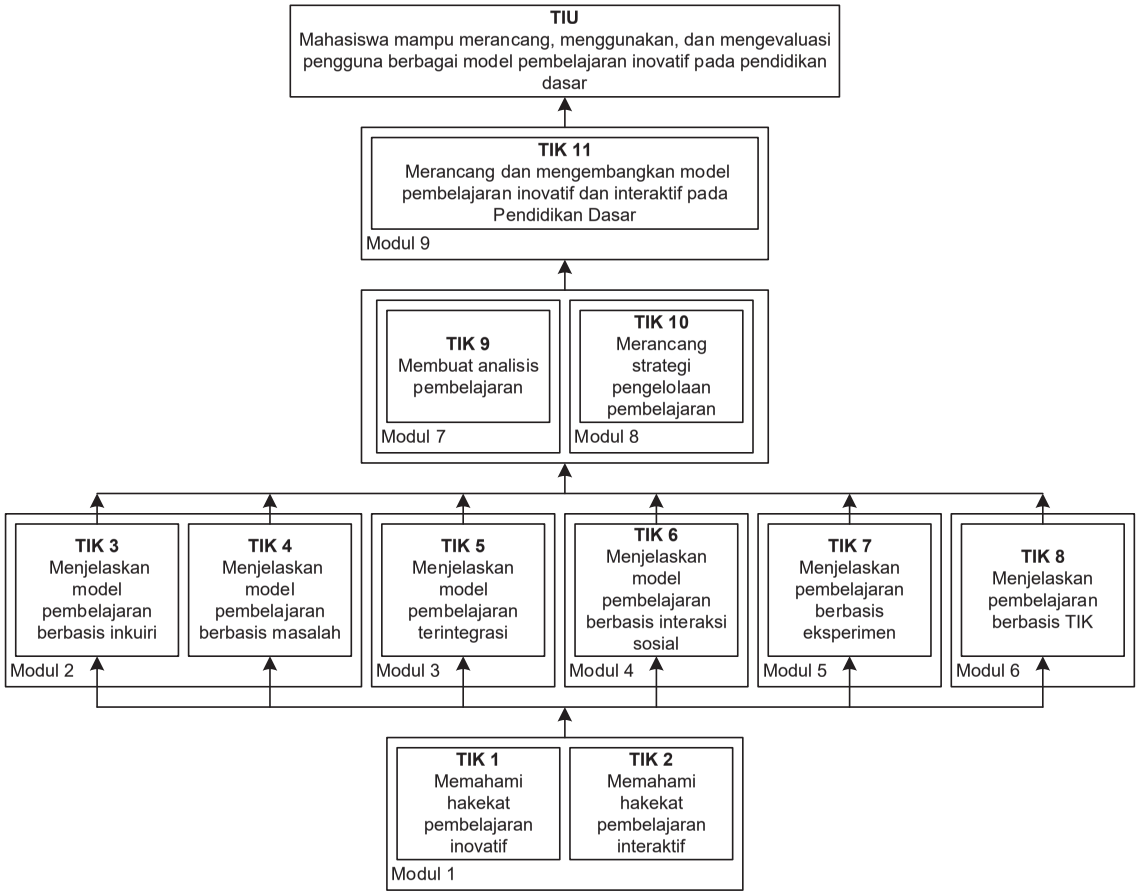
1. Memahami hakikat pembelajaran inovatif.
2. Memahami hakikat pembelajaran interatif.
3. Menjelaskan model pembelajaran berbasis inkuiri.
4. Menjelaskan model pembelajaran berbasis masalah.
5. Menjelaskan model pembelajaran terintegrasi.
6. Menjelaskan model pembelajaran berbasis interaksi sosial.
7. Menjelaskan pembelajaran berbasis eksperimen.
8. Menjelaskan pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
9. Menganalisis pembelajaran berdasarkan model-model pembelajaran.
10. Merancang strategi pengelolaan pembelajaran inovatif.
11. Merancang dan mengembangkan model pembelajaran inovatif dan interaktif pada Pendidikan Dasar.

Kemampuan tersebut disampaikan melalui cakupan materi sebanyak 9 (sembilan) modul sebagai berikut.

Modul 1. Hakikat Pembelajaran Inovatif dan Interaktif.
Modul 2. Pembelajaran berbasis Inkuiri dan berbasis Masalah.
Modul 3. Model Pembelajaran Terintegrasi.
Modul 4. Model Pembelajaran berbasis Interaksi Sosial.
Modul 5. Model Pembelajaran berbasis Eksperimen.
Modul 6. Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dalam Pembelajaran, Pembelajaran dengan Multimedia, dan Pembelajaran dengan Internet.
Modul 7. Analisis Pembelajaran, Pengembangan Tujuan Pembelajaran, dan Penyusunan Tes Hasil Belajar.
Modul 8. Pengembangan Materi Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, dan Sumber Belajar.
Modul 9. Pengembangan Model Pembelajaran Inovatif dan Interaktif di Sekolah Dasar.

Tiap modul terdiri dari 2 (dua) atau 3 (tiga) kegiatan belajar yang dapat Anda dipelajari secara mandiri dan dapat diperkaya dengan berbagai contoh dan penerapan model dalam kawasan penelitian dan pengembangan desain dan model-model pembelajaran yang inovatif melalui berbagai sumber dan bantuan belajar lain. Selain itu, Anda diberikan latihan untuk lebih memantapkan pemahaman dan rangkuman sebagai acuan dari rangkuman yang Anda buat sendiri. Kerjakan tes formatif untuk mengevaluasi capaian kemampuan yang diharapkan berdasarkan rambu-rambu jawaban yang disediakan sebagai umpan balik pada materi yang perlu dikuasai.

Manfaatkan segala fasilitas perpustakaan dan sumber belajar melalui internet. Gunakan bantuan belajar yang tersedia melalui diskusi dengan tutor dan teman mahasiswa dalam tatap muka maupun online yang mempunyai kontribusi terhadap kesuksesan Anda belajar. Diharapkan Anda memperoleh permasalahan penelitian yang mendukung dalam menyusun Tugas Akhir Program Magister (TAPM).

Selamat belajar, semoga Anda sukses.

Peta Kompetensi
Desain dan Model Pembelajaran Inovatif dan Interaktif/MPDR5203/3 sks