

## Tinjauan Mata Kuliah

Para mahasiswa Universitas Terbuka, selamat berjumpa kembali dalam mata kuliah Komputer dan Media Pembelajaran (IDIK4010). Sebagai seorang guru, tugas utama kita adalah membelajarkan para peserta didik kita agar mampu mencapai kompetensi sesuai dengan jenjang pendidikan yang mereka lalui. Untuk melaksanakan tugas tersebut, seorang guru harus memiliki kompetensi yang memadai sebagai seorang guru seperti yang telah digariskan dalam UU No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen. Dalam Pasal 1 UU Guru dan Dosen disebutkan dengan jelas bahwa “guru adalah pendidik profesional dengan tugas utama mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai dan mengevaluasi peserta didik pada pendidikan anak usia dini jalur pendidikan formal, pendidikan dasar dan pendidikan menengah”.

Sebagai seorang guru, maka sudah seharusnya pula kita menguasai isi materi mata pelajaran yang akan kita ajarkan. Selain itu, kita juga perlu memiliki berbagai strategi pembelajaran yang mampu mengaktifkan peserta didik dalam proses belajar. Salah satu kompetensi dari strategi pembelajaran adalah kompetensi guru dalam memanfaatkan media dan sumber belajar dalam proses pembelajaran.

Mata kuliah ini akan mengajak Anda Bapak dan Ibu guru untuk memanfaatkan berbagai media yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran baik yang ada di sekitar kita maupun media yang dapat dibuat secara khusus. Pada akhir semester, setelah mempelajari mata kuliah ini, Anda diharapkan akan memiliki kompetensi untuk memanfaatkan media dalam proses pembelajaran. Secara lebih khusus, kompetensi yang akan Anda capai terdiri dari:

1. menjelaskan konsep pemanfaatan media dalam pembelajaran;
2. menjelaskan faktor-faktor yang harus diperhatikan dalam memanfaatkan media pembelajaran;
3. memanfaatkan media audio dalam pembelajaran;
4. memanfaatkan media display dan realia dalam pembelajaran;
5. memanfaatkan media audio visual untuk pembelajaran;
6. memanfaatkan televisi pendidikan sebagai media pembelajaran;
7. memanfaatkan salah satu aplikasi komputer untuk pembelajaran;
8. memanfaatkan lingkungan sebagai media pembelajaran.

Untuk mempermudah pemahaman Anda tentang mata kuliah ini, Anda sebaiknya telah mempelajari mata kuliah Pengembangan Bahan Ajar/IDIK4009 yang lebih banyak membahas tentang jenis-jenis media dan pengembangannya.

Buku Materi Pokok (BMP) ini terdiri dari 9 modul disusun dengan sistematika sebagai berikut.

- Modul 1 : Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran.
- Modul 2 : Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran: Berbagai Faktor yang Perlu Diperhatikan.
- Modul 3 : Pemanfaatan Media Display dan Realia dalam Pembelajaran.
- Modul 4 : Pemanfaatan Media Audio dalam Pembelajaran.
- Modul 5 : Video sebagai Media pembelajaran.
- Modul 6 : Pemanfaatan Lingkungan Alam Sekitar sebagai Media Pembelajaran.
- Modul 7 : Komputer.
- Modul 8 : Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran.
- Modul 9 : Panduan Tugas dan Praktik Mata Kuliah IDIK4010/Komputer dan Media Pembelajaran.

Khusus untuk mahasiswa program S1 PGSD FKIP–UT, mata kuliah ini ditunjang oleh tutorial tatap muka yang bersifat wajib, serta tugas-tugas yang harus dikerjakan karena nilai tugas tersebut mempunyai pengaruh terhadap nilai akhir mata kuliah ini. Cobalah untuk mengikuti segala petunjuk yang ada, terutama yang tertuang pada Modul 9. Untuk tutor yang membimbing mahasiswa S1 PGSD dalam mata kuliah ini **tidak perlu merancang tugas wajib** karena tugas wajib yang harus dikerjakan mahasiswa sudah dirancang oleh FKIP – UT dan tugasnya sama untuk seluruh mahasiswa S1 PGSD di seluruh kelompok belajar di semua UPBJJ–UT di Indonesia. Lihat kembali Modul 9.

Nah, semoga Anda dapat mencoba menerapkan pengetahuan yang terjabarkan dalam mata kuliah ini!

**Selamat belajar, kesuksesan bersama Anda!**

## Peta Kompetensi IDIK4010/Media dan Komputer Dalam Pembelajaran/3 sks

