

Daftar Isi

Modul 01	1.1
Inovasi dalam Paradigma Administrasi Publik	
Kegiatan Belajar 1 Paradigma Administrasi Publik	1.5
Kegiatan Belajar 2 Makna Inovasi dan Ruang Lingkupnya	1.17
Kegiatan Belajar 3 Inovasi Sektor publik	1.32
Modul 02	2.1
<i>Knowledge Management</i> (Manajemen Pengetahuan)	
Kegiatan Belajar 1 <i>Knowledge Management</i>	2.4
Kegiatan Belajar 2 <i>Knowledge-Based Asset</i>	2.15
Kegiatan Belajar 3 <i>Resource-Based View</i>	2.28
Modul 03	3.1
<i>Learning Organization</i> (Organisasi Pembelajaran)	
Kegiatan Belajar 1 Organisasi Pembelajaran	3.4
Kegiatan Belajar 2 <i>System Thinking</i>	3.15
Kegiatan Belajar 3 Disiplin Pembelajaran	3.27

Modul 04	4.1
<i>System Thinking</i> (Berpikir Sistem)	
Kegiatan Belajar 1	4.4
Definisi Sistem & Berpikir Sistem	
Kegiatan Belajar 2	4.18
Dunia yang Kompleks & <i>Chaotic</i>	
Kegiatan Belajar 3	4.36
Hukum Berpikir Sistem	
Modul 05	5.1
Inovasi dalam Governansi Publik	
Kegiatan Belajar 1	5.4
<i>State Capacity</i>	
Kegiatan Belajar 2	5.27
<i>Coopetition Public Sector</i>	
Modul 06	6.1
Kontribusi <i>E-Governance</i> Terhadap Inovasi di Sektor Publik	
Kegiatan Belajar 1	6.4
Kontribusi <i>e-Governance</i> terhadap Inovasi di Sektor Publik	
Kegiatan Belajar 2	6.23
Dari <i>e-Government</i> ke <i>e-Governance</i>	

Modul 07	7.1
<i>Pola Interaksi Internal E-Governance: G2G & G2E</i>	
Kegiatan Belajar 1	7.5
<i>Interaksi Internal dalam E-Governance (G2G & G2E)</i>	
Kegiatan Belajar 2	7.27
<i>Interaksi Eksternal dalam E-Governance (G2G & G2B)</i>	
Kegiatan Belajar 3	7.45
<i>Pengantar Interaksi Government to Business</i>	
Modul 08	8.1
<i>Digital Governance Framework</i>	
Kegiatan Belajar 1	8.5
<i>Digital Governance Framework</i>	
Kegiatan Belajar 2	8.42
<i>Pendukung Keberhasilan Kerangka Kerja Governansi Digital</i>	
Modul 09	9.1
<i>Digital Democracy dan Digitalisasi Pemerintah Daerah</i>	
Kegiatan Belajar 1	9.4
<i>Demokrasi Digital</i>	
Kegiatan Belajar 2	9.26
<i>Kaitan Demokrasi Digital & Governansi Digital</i>	